

初心者向け

# CGのしくみ

現在テレビやゲームで当たり前のように使われているCG技術。これらはどのような仕組みで実現されているのでしょうか。今回のイブニングセミナーではそんなCG技術を、世界最先端のレンダリングエンジンを開発するシリコンスタジオ株式会社さんに解説していただきます！

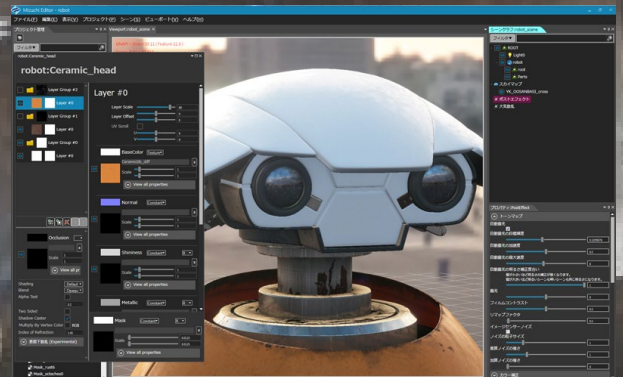
## シリコンスタジオ

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開している。最先端のリアルタイムCG技術を使用したレンダリングエンジン

「MIZUCHI」や、高度な光学的表現を可能にするポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3 (エビス3)』などのソフトを開発している。

シリコンスタジオ社HP

<https://www.siliconstudio.co.jp/>



日時：2021年5月12日(水) 14時20分から16時20分

対象：本学学生、教職員

場所：Zoom

受講料：無料

申し込み：以下のGoogle Formからお願い致します。

<https://forms.gle/aCGhioGjxkG7S2FM9>

